



SECRETARÍA DE FINANZAS
DIRECCIÓN ADMINISTRATIVA

NOMBRE DEL COMISIONADO: JONATHAN DÍAZ CISNEROS

NÚM. DE ORDEN DE COMISIÓN: SF/GIRA/1077/2025

OBJETO DE LA COMISIÓN: REUNIÓN DE SEGUIMIENTO PARA COMBATIR EL GUSANO BARRENADOR DEL GANADO Y ARRANQUE DE LA JORNADA CAYAPADU LII

LUGAR DE COMISIÓN: ASUNCIÓN IXTALTEPEC Y SANTO DOMINGO TEHUANTEPEC; OAX

FECHA DE COMISIÓN: 02 Y 03 DE SEPTIEMBRE DE 2025

INFORME DE ACTIVIDADES

DÍA 02 DE SEPTIEMBRE DE 2025

- * ME TRASLADÉ DE LA CIUDAD DE OAXACA HACIA ASUNCIÓN IXTALTEPEC.
- * ME DIRIGÍ A LA UNIDAD DEPORTIVA, EN DONDE REALICÉ UN RECORRIDO PARA CHECAR EL LUGAR EXACTO DE LA COLOCACIÓN DEL EQUIPO DE AUDIO.
- * AL TERMINAR, ME TRASLADÉ HACIA SANTO DOMINGO TEHUANTEPEC.
- * ME DIRIGÍ A LA EXPLANADA MUNICIPAL, EN DONDE REALICÉ UN RECORRIDO PARA CHECAR EL LUGAR EXACTO DE LA COLOCACIÓN DEL EQUIPO DE AUDIO.
- * AL TERMINAR, ME TRASLADÉ HACIA LA H. CIUDAD DE JUCHITÁN DE ZARAGOZA EN DONDE PERNOCTÉ.

DÍA 03 DE SEPTIEMBRE DE 2025

- * POR LA MAÑANA, ME TRASLADÉ DE LA H. CIUDAD DE JUCHITÁN DE ZARAGOZA HACIA ASUNCIÓN IXTALTEPEC.
- * ME DIRIGÍ A LA UNIDAD DEPORTIVA, EN DONDE EMPECE A BUSCAR LA CONEXIÓN ELÉCTRICA Y COLOCAR EL EQUIPO DE AUDIO.
- * EMPECE CON EL MONTAJE DEL AUDIO (MEZCLADORA, CABLES).
- * UNA VEZ COLOCADO EL EQUIPO DE AUDIO REALICÉ UNAS PRUEBAS DE SONIDO.
- * APOYÉ EN LA ECUALIZACIÓN DEL AUDIO DURANTE EL EVENTO.
- * AL TERMINAR, REALICÉ EL DESMONTAJE DEL AUDIO.
- * AL TERMINAR EL DESMONTAJE, ME TRASLADÉ HACIA SANTO DOMINGO TEHUANTEPEC.
- * ME DIRIGÍ A LA EXPLANADA MUNICIPAL EN DONDE EMPECE A BUSCAR LA CONEXIÓN ELÉCTRICA Y COLOCAR EL EQUIPO DE AUDIO.
- * EMPECE CON EL MONTAJE DEL AUDIO (MEZCLADORA, CABLES).
- * UNA VEZ COLOCADO EL EQUIPO DE AUDIO REALICÉ UNAS PRUEBAS DE SONIDO.
- * APOYÉ EN LA ECUALIZACIÓN DEL AUDIO DURANTE EL EVENTO.
- * AL TERMINAR, REALICÉ EL DESMONTAJE DEL AUDIO.
- * AL TERMINAR EL DESMONTAJE, ME TRASLADÉ DE REGRESO A LA CIUDAD DE OAXACA.

COMISIONADO:


C. JONATHAN DÍAZ CISNEROS
NOMBRE Y FIRMA



AUTORIZÓ:


LIC. IRVING LÓPEZ SÁNCHEZ
NOMBRE, FIRMA Y SELLO